genesi

SOTTOSOPRA

13-14-15 aprile 2018

GUIDA EVENTO

OltreVerso

IL SOTTOSOPRA

SottoSopra è un evento di Gioco di Ruolo dal Vivo della Cronaca Gen3si, organizzato dall'Associazione Oltreverso.

Gen3si è un'esperienza di orrori ed investigazione, di oscuri segreti e sotterfugi, di cooperazione e tradimenti, all'interno di un mondo gotico contemporaneo: in ogni evento i singoli frammenti di questo inquietante racconto prenderanno forma, plasmati dalle vostre paure.

La Cronaca nasce nel 2015 a Roma, sviluppandosi con sessioni a frequenza mensile. Attraverso l'impegno e la passione che ha riunito giocatori e collaboratori da diverse parti del Centro e del Sud Italia, è cresciuta giorno dopo giorno tra emozioni e divertimento. Questa costante ascesa ci ha spinti a realizzare questo ambizioso progetto che l'Associazione Oltreverso vi sta presentando: SOTTOSOPRA, un'esperienza di Gioco di Ruolo dal Vivo che terrà con il fiato sospeso i giocatori per tre giorni interi senza interruzioni.

Seppur nato da un filone narrativo in continua evoluzione all'interno dell'ambientazione Gen3si, l'evento è stato pensato per permettere anche ai nuovi giocatori di partecipare senza la necessità di conoscere "le puntate precedenti". Gli avvenimenti che avranno inizio e si susseguiranno all'interno dei tre giorni infatti, culmineranno con un finale che sarà determinato esclusivamente dalle vostre scelte e dalle vostre azioni.

Il sistema di gioco si basa sull'interpretazione realistica dei giocatori di fronte agli eventi che di volta in volta toccheranno la psiche dei loro personaggi, che vivranno coinvolgenti sensazioni affrontando scenari tetri ed onirici. Le dinamiche insite a Gen3si offrono ai partecipanti la possibilità di scegliere chi interpretare, definendone il carattere, la formazione socio-culturale, gli obiettivi personali e quanti più dettagli utili a dargli la profondità che merita.
Rendetevi sempre più consapevoli del mondo oscuro di Gen3si, abbracciatelo, e godetevelo. Buon gioco!

ISCRIZIONE

Le iscrizioni all'evento sono attualmente aperte e scadranno il 9 aprile o al raggiungimento del numero massimo di iscritti. La quota di partecipazione, comprensiva di pernotto per due notti a pensione completa (cena di venerdì 13 – colazione, pranzo e cena di sabato 14 – colazione e pranzo di domenica 15) nell'hotel 4 stelle, è di:

- 110€ per chi paga entro il 31 marzo
- 140€ per chi paga ad aprile

Per confermare la vostra partecipazione all'evento, dovrete versare l'intera quota sul C/C:

Intestato a: OLTREVERSO
Iban: IT50U0760103200001040962753
Causale: QUOTA EVENTO SOTTOSOPRA -NOME COGNOME-

Nello specifico, per nome e cognome si intende le generalità di tutti coloro per cui la quota viene versata.
Assicuratevi il vostro posto tra i coraggiosi, poiché il tempo stringe ed il numero dei partecipanti è limitato a soli 50!

ROLE & FAIR PLAY

In questo evento nessuno vince e nessuno perde: il GRV è fatto per vivere e creare insieme agli altri esperienze fuori dall'ordinario, cariche di molteplici emozioni e di puro divertimento.
Nel "Sottosopra" l'atmosfera è cupa, intensa, intrisa di suspense, una cornice ideale per generare situazioni spettacolari e cariche di pathos. Per far sì che la palpabile tensione sia incessante adrenalina per il corpo e la mente, abbiamo bisogno del supporto di ogni giocatore: rimanere sempre nel proprio personaggio e recitare al massimo delle proprie possibilità senza mai scadere nel Fuori Gioco con parole o azioni, è fondamentale per raggiungere lo scopo ideale di divertirsi e far divertire, giocando con gli altri e per gli altri in una costante e dinamica interazione.
Interpretazione e immedesimazione sono parole chiave per godersi l'intera esperienza, ma funzionano al meglio solo se sono accompagnate da un sano fairplay, costruito sulla capacità di ognuno di comprendere i limiti da non valicare quando si ha a che fare con l'altro.

SICUREZZA

Nel "SottoSopra" ci si immerge dal vivo in un ambiente horror e d' investigazione, che catapulta il giocatore in situazioni atte ad aumentare la tensione e la suggestione. Dal momento in cui il gioco avrà inizio, invitiamo pertanto i giocatori a:

- Avere la massima attenzione al contesto che li circonda, soprattutto in presenza di scarsa visibilità.
- Mantenere un comportamento consono nei riguardi degli altri partecipanti e dello stesso staff, così da non causare pericoli per sé stessi o per gli altri.
- Informare tempestivamente lo staff in caso di eventuale infortuni o malesseri. Tali segnalazioni avranno la priorità assoluta su ogni altra azione, portando il gioco all'immediato arresto.
- Giocare con coerenza e soprattutto con buonsenso.

RAGGIUNGERE LA LOCATION

La location che ospiterà il "SottoSopra" è l'Hotel Miramonti a Prati di Tivo, ai piedi del Gran Sasso. Già teatro di storici eventi di Gioco di Ruolo dal Vivo, offre un panorama mozzafiato completamente immerso nella natura. Per tutta la durata dell'evento, l'albergo sarà ad uso esclusivo dei partecipanti.

COME ARRIVARE

Da Roma: la A24 ed uscire a San Gabriele/Colledara. Procedere in direzione Montorio al Vomano. Giunti a Montorio al Vomano prendere la SS80 in direzione L'Aquila. Seguire le indicazioni per Pietracamela/Prati di Tivo. Superata Pietracamela, procedere per 4 km circa ed al bivio per Prati Bassi girare a destra.
Il Miramonti si trova a circa 1 km alla vostra sinistra.

COORDINATE NAVIGATORE

42°30'19.7"N 13°33'20.8"E
42.505480, 13.555772

ORARI DI GIOCO

Si giocherà senza interruzioni dalla sera di venerdì 13 aprile al pomeriggio di domenica 15 aprile. Si consiglia ai giocatori di arrivare in location massimo per le 17.00 del 13 aprile, così da poter fare con calma il check-in e la segreteria.

13 aprile
SEGRETERIA ore 16.00 – 18.00
BRIEFING ore 18.00
TIME IN ore 19.00
CENA ore 21.00

14 aprile
COLAZIONE ore 8.00 – 10.30
PRANZO ore 13.30
CENA ore 20,00

15 aprile
COLAZIONE ore 8.00 – 10.30
PRANZO ore 13.00
TIME OUT ore 17,00

AREE IG E FG

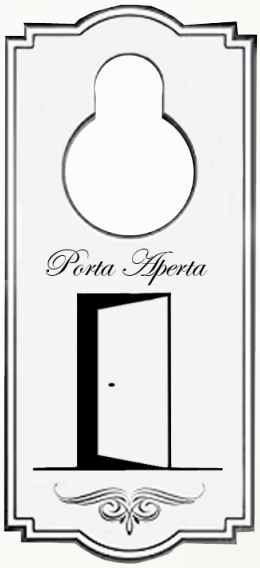
Di base, dove non segnalato diversamente, ogni luogo dell'hotel è da considerarsi In Gioco. Anche i pasti in sé, e quindi la zona adibita a ristorante, sono da considerarsi IG. Tutte le aree Fuori Gioco, invece, saranno evidenziate da un apposito cartello:

Per il giocatore non sarà possibile oltrepassare tale segnale se non con il permesso di un membro dello staff oppure per motivi di sicurezza.

STANZE

Per quel che riguarda le stanze dell'hotel dove pernottano i giocatori, a prescindere dal numero di persone che le occupano, sono da considerarsi IG e vanno lasciate fisicamente aperte.

Si presume tuttavia che qualsiasi personaggio, lasciando la stanza, possa decidere di chiuderla per proteggere i propri oggetti IG. In tal senso, basta apporre all'esterno della porta un particolare avviso che simuli la "chiusura" della stessa (che quindi rimane in realtà aperta). Anche in questo caso non è possibile varcare la soglia, a meno di possedere l'abilità SCASSO e solo dopo aver trafficato sulla serratura per un minuto e con l'apposito Kit (nel caso riesca nell'azione, il giocatore dovrà rigirare il cartello mostrando la parte bianca che segnala la "porta aperta").



Infine, se per motivi personali si decide di uscire momentaneamente dal gioco, si può chiudere concretamente a chiave la propria camera, ed applicare all'esterno della porta lo specifico cartello "NON DISTURBARE". Giocatori e staff dovranno rispettare le esigenze del giocatore

I due ultimi cartelli sopra citati, verranno forniti dallo staff ad ogni singola camera al momento del briefing.

OGGETTI IG - EFFETTI PERSONALI FG

Tutto ciò che il giocatore lascia nella propria camera è da considerarsi IG. Oggetti o indizi che presentano un cartellino rosso, verde o nero, non possono mai essere lasciati in aree FG.

Per quel che riguarda gli effetti personali che il giocatore vuole mantenere costantemente Fuori Gioco (quindi sono esclusi a prescindere elementi narrativi cartellinati), dovrà custodirli all'interno di una borsa/sacca/valigia/armadio che provvederà a segnalare appositamente prima del TIME IN apponendo uno specifico cartellino (per maggiore sicurezza e tranquillità, è consigliabile anche l'uso di un lucchetto):

È assolutamente vietato e ribadiamo totalmente inutile ai fini del gioco (per il personaggio è come se non esistesse affatto), anche solo toccare quel dato "contenitore", per evitare di ledere la privacy e il rispetto degli altri giocatori.

ARMI ED EQUIPAGGIAMENTO

Tutte le armi saranno preventivamente controllate ed autorizzate dallo staff. Se ritenute idonee, in gioco verranno identificate attraverso un corrispettivo cartellino rosso. In tal senso, è assolutamente vietato ***l'uso per combattere di oggetti sul cui cartellino non è presente la voce -ARMA-***.

Le armi da fuoco accettate sono le NERF, ovviamente con un'apposita modifica della colorazione dell'oggetto così da renderlo realistico.

Per questo evento inoltre, sarà possibile portarsi in gioco qualsiasi numero e tipologia di oggetti si voglia (che verranno appositamente cartellinati se con valenza narrativa), previa la consapevolezza di doverli lasciare costantemente in stanza o comunque nell'area di gioco. Ma attenzione: come da regolamento, quando ci si sposta nella location, il giocatore dovrà sempre rispettare il limite di slot oggetti che ha a disposizione il suo personaggio.

COME VESTIRSI

Per godere al meglio di ogni ambiente e situazione in gioco, vi chiediamo di portare quattro tipologie differenti di vestiario:

- Abito e cambi per il vostro personaggio.
- Abito elegante o comunque che userebbe il vostro personaggio per una serata mondana.
- Abiti o tuta di poco conto che possano logorarsi, sporcarsi, rompersi senza che ne abbiate timore alcuno.
- Abito per un vostro, eventuale, nuovo personaggio.

Giocando ai piedi del Gran Sasso all'inizio della stagione primaverile, potremmo avere a che fare con un clima ancora freddo. Per questo motivo, vi consigliamo di portarvi anche dei capi d'abbigliamento più pesanti.

INTRO IG E PUNTI ESPERIENZA

Da qui all'evento riceverete suggestioni, immagini, news IG e FG e molto altro ancora, con l'intento di farvi immergere sempre più nell'atmosfera del "SottoSopra". Ma per quel che riguarda l'Intro IG vera e propria, sarà a vostra disposizione solo poco prima del TIME IN. La scelta è puramente narrativa e sarà utile per mantenere l'effetto sorpresa evitando qualsiasi spoiler.
Per la partecipazione all'evento, ogni giocatore riceverà 4 Punti Consapevolezza.

BACKGROUND NUOVI PG

Tutti coloro che entreranno per la prima volta nell'oscuro mondo di Gen3si, stanno costruendo un background che descriva in grandi linee il vissuto del proprio personaggio. Vi chiediamo la cortesia di farcelo avere completato entro la mezzanotte del 5 aprile, così da poter sapere con chiarezza chi andrete ad interpretare e come potrete essere introdotti al meglio.

CONTATTI E LINK UTILI

STAFF
Battista Manuel
Di Giandomenico Luca
Di Sotto Ivano
La Manna Francesco
Micolucci Antonio
Montenegro Alfio
Pedalino Gioele
Picuti Cristina
Salvatori Umberto

MAIL
narrazione@gen3si.com

SITO
www.gen3si.com/sottosopra

PAGINE FACEBOOK
Gen3si
https://www.facebook.com/gen3si/

Sottosopra – Nightmare In Progress
https://www.facebook.com/groups/173366516613900/